Глава 348  
  
: Дракон, о дракон! Часть тринадцатая\*\*  
  
«Нереально, нереально, нереально!»  
  
Это пиздец. Дело не в том, есть «Шрамомордый» или нет. Тут тупо нужно больше народу.  
  
Бычья голова (…) врезается в то место, где я был секунду назад после прыжка в стиле голливудских боевиков.  
Смотрю на «Шрамомордого» – его клюёт орлиный клюв (…), царапает львиная лапа (…)... Его тупо забивают толпой, он орёт. Бред какой-то! Нас же численно больше, а Багряница одна!..  
  
«Я… зде… сь»  
  
«Что… Что это, блядь…?»  
  
«С-Санраку-са-а-ан!!»  
  
Блядь, надо отступать. «Шрамомордый», держись там, я постараюсь вернуться быстро, но не сдохни, пожалуйста…  
Сваливаю с помощью Уцуромикагами, кричу Тоттори и Дипслотеру, которые бегут ко мне:  
«СЛИВАЙТЕ ИНФУ!!»  
  
«Э, а, ну…»  
  
«Похоже, триггером было убийство определённого числа мобов. Нас застали в процессе, так что мы свалили и пришли сюда…»  
  
Так и знал. Думал ещё, что могло сработать падение хп ниже определённого порога, но даже с моей помощью мы не особо-то продамажили этого трёхголового динозавра. Значит, флаг был на кристаллах, и я, похоже, угадал.  
  
«Короче… из этого красного торнадо генерируются атаки (монстры). Причём само тело босса не двигается».  
  
Хрен знает, из чего состоит этот красный торнадо – вблизи слышно жужжание, может, там куча насекомых, – но то, что из него лезут разные монстры, я уже прочувствовал на своей шкуре.  
Количество не ограничено, через некоторое время они возвращаются в торнадо, так что убивать их смысла нет, а бьют они так же сильно, как и живые… наверное.  
  
«То есть… монстр спамит призывом, типа?»  
  
«Выходит, так. И ему для этого даже двигаться не надо».  
  
«…Ха-ха».  
  
Тоттори сухо рассмеялся. Ещё бы. Отмена анимации – это имба даже в PvP, а тут такое вытворяет рейдовый монстр.  
  
«…Ну и? Есть шансы на победу, Санраку-кун?»  
  
«Какие нахуй шансы… Надо нам, игрокам, вместе со «Шрамомордым» бить по основному телу. Или… Эмуль, по торнадо!»  
  
«Есть, мол!»  
  
Магический клинок врезается в красный торнадо, расцветая цветком эффекта урона. Секунда тишины. Потом торнадо явно начинает генерировать что-то в нашу сторону. Мы быстро отскакиваем.  
В следующую секунду на то место, где мы стояли, падает только рука (…) обезьяны, с грохотом ударяясь о землю.  
  
«…Ракетный кулак, блядь?»  
  
«Похоже, он может создавать и отдельные части тела… То есть…»  
  
\*Щёлк\* Алад'варлом. Извращенец замолкает. Пропуск диалогов – это важно.  
  
«Но кое-что стало ясно…»  
  
«И что же?»  
  
«Если атака бессмысленна (…………….), то и отвечать не нужно (……………….)».  
  
…Хм, логично. По крайней мере, есть шанс, что этот красный торнадо – не неуязвимый объект. Будь он реально неуязвим, ему бы не было смысла реагировать на атаки. Достаточно было бы просто разрастись, и нам конец.  
Конечно, может быть, он запрограммирован так реагировать, а на самом деле неуязвим… Но не хочется верить, что у рейдового монстра есть неуязвимость.  
  
«Кстати, Тоттори, у тебя есть что-нибудь эффективное против этого торнадо?»  
  
«Есть кое-что… но не такое мощное, как у Дипсло-сана, и мало, так что особо не рассчитывай».  
  
«У меня тоже, так что не парься. Урон-то большой, но если подумать, он по одиночной цели…»  
  
Можно, конечно, бить по основному телу, но, честно говоря, даже если добежать до основания торнадо живым, там ждёт ёбаный пятиголовый псевдодракон с лазерами.  
Как-то уже поднадоело, да и встреча была внезапной, так что мотивация не на пике… Держится на высоком уровне, но не зашкаливает. Ощущение, будто едешь на машине, соблюдая скоростной режим.  
  
«Нужно что-то, чтобы вдавить педаль в пол…»  
  
«Педаль…?»  
  
Когда мы с Рей-си шли на Лукаорна, это тоже было внезапно, но там была личная вендетта, так что я завёлся.  
  
«Санраку-кун, со «Шрамомордым» происходит какая-то херня».  
  
«А?»  
  
\*\*\*  
  
Трёхголовый «Шрамомордый» уже еле дышит. Всё тело исклёвано, изрезано, искусано… Эффекты урона хлещут так, что ясно – он на грани смерти.  
Одна из голов, правая, похоже, лишилась глаза – оттуда бьёт фонтан огненного эффекта урона, но он всё равно напрягает мышцы. Выглядит и страшно, и жалко.  
Но для «Шрамомордого» это, похоже, не повод сдаваться.  
Три головы ревут, словно хвастаясь шрамами на теле.  
Три головы ревут, превращая полученные раны в ещё большую силу.  
Три головы ревут, бросая вызов врагу, угрожающему их жизни, заявляя о своей грядущей победе.  
  
«««ГОРРРЛУОООААААААААААААА!!!!»»»  
  
В этой игре эффекты урона обычно красные. Даже когда рубишь монстра, у которого явно нет красной крови, всё равно летят красные искры, что немного бесит… Поэтому изменение цвета так бросается в глаза.  
  
«Эффекты урона… стали чёрными?»  
  
«…Слышал об этом. Говорят, когда Гильдия Десяти Часов Вечера загнала его в угол, произошло то же самое… В таком состоянии «Шрамомордый» был непобедим».  
  
«Чего, блядь? Он усиливается от потери хп?»  
  
Значит, это я ему мешал всё это время.  
«Шрамомордый», извергающий чёрные эффекты со всего тела, рёвом, шагами, каждым движением сотрясая землю, бросается в атаку.  
Тупой, прямолинейный натиск. Жрущая Великая Багряница реагирует без эмоций, чисто механически.  
А именно: генерирует кучу монстров из красного торнадо, чтобы забить «Шрамомордого» толпой…  
  
«««Хиии!»»»  
«««Э-э-э…»»»  
  
Первое – это ссыкуха номер один (Элина), ссыкуха номер два (Хейш) и ссыкуха номер три (Эмуль). Второе – это я, Тоттори и Дипслотер.  
Потому что то, что он вытворил, заставило даже недавно выпендривавшуюся Эмуль снова превратиться в трусливого кролика, а нас, игроков, потерять дар речи.  
  
Двуглавый орёл – его клюв был сломан.  
Голова быка – её рога были обломаны.  
Рука обезьяны – её пальцы были вывернуты.  
  
А само тело Жрущей Великой Багряницы… одна из её шей была откушена «Шрамомордым»… Силён, сука.  
  
«Что это за природная броня? У него ВЫН зашкаливает, что ли?»  
  
«Чёрная, твёрдая, и, походу, СИЛ у него тоже подскочила…»  
  
Ну, раз от простого движения (…) монстры из торнадо разлетаются в пыль, значит, дело не только в твёрдости.  
Э, а его вообще убить можно? Реально? Возможно, эффект недолгий, или есть какой-то хитрый способ его обойти… Блядь, отвлёкся.  
  
«Так, пока «Шрамомордый» косплеит максимальный мясной щит, надо и нам присоединиться».  
  
«Понял! Эльфы, прикрывайте огнём! Отвлекайте монстров из торнадо, это уже поможет!»  
  
Тоттори, герой хренов, всегда поддаётся моменту. Он воодушевляет эльфов, и лучники бегут на подмогу «Шрамомордому». Я тоже собираюсь ринуться в бой, крепче сжимаю Алад'варл…  
  
«Слышь, Санраку-кун… Поговорить надо…»  
  
«…Чего тебе? Не обламывай кайф».  
  
«Не-не, это о-о-очень важно, и много времени не займёт…»  
  
Честно говоря, мог бы и проигнорировать, но раз уж мы до сих пор были в одной пати, так и быть, выслушаю.  
  
«………Ну?»  
  
Я понукаю его продолжать. Дипслотер улыбается. Но это не та улыбка, с которой он поливает всех пошлятиной, и не улыбка одного из его многочисленных образов…  
  
«— Тебе сейчас не весело, да?»  
  
Он спросил меня той самой последней улыбкой «Щелкунчика», которую я видел в последние мгновения перед закрытием сервера.  
  
\*Усиление статов пропорционально полученному урону, а также получение сопротивления к типу атаки, нанёсшей урон, в повреждённой части тела.\*  
  
\*Идеальная пати против Лукаорна:\*  
\*Тот, кого Лукаорн пожевал.\*  
\*Тот, кто никак не может встретить Лукаорна.\*  
\*Тот, кто дал Лукаорну апперкот.\*  
\*Рекомендуемые тактики:\*  
\*Уничтожать повреждённые части тела.\*  
\*Использовать разнообразные типы атак.\*  
\*Наносить урон постепенно (DoT).\*  
  
\*\*\*  
  
\*\*